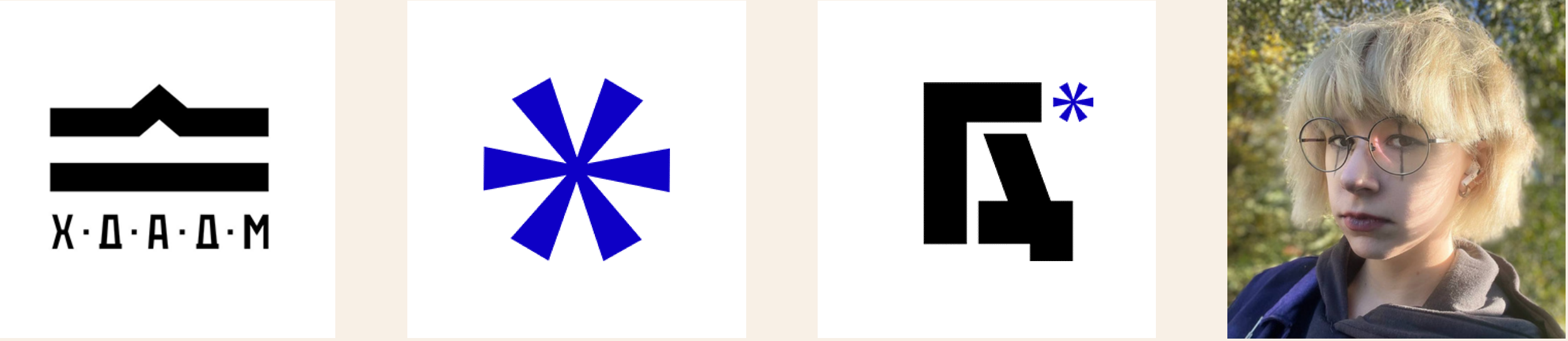




ХАРКІВСЬКА ДЕРЖАВНА АКАДЕМІЯ ДИЗАЙНУ І МИСТЕЦТВ  
Факультет «Дизайн»  
Кафедра «Графічний дизайн»  
ОПП "Графічний дизайн"

Кваліфікаційна робота на здобуття СВО «Бакалавр»  
ДИЗАЙН ГРАФІЧНИХ КОМПОНЕНТІВ  
КОРИСТУВАЦЬКОГО ІНТЕРФЕЙСУ  
ГРИ ЖАНРУ ACTION-RPG

Виконала: Сташевська Олександра Володимирівна  
Керівник: канд. мист., доцент Іваненко Тетяна Олександрівна

Консультант: доцент ХДАДМ Більдер Наталя Трифонівна

Анотація до проекту. Актуальність роботи зумовлена стійким зростанням попиту на інтуїтивні цифрові продукти та зміною світових стандартів ігрової індустрії у 2026 році в бік кросплатформеності й підвищеної ергономічності інтерфейсів користувача. У межах дослідження визначено та реалізовано потребу гравців у глибокому емоційному зв'язку з продуктом через адаптивні графічні рішення, унікальні візуальні наративи та суттєве зниження когнітивного навантаження на екранний простір.

Сутність ігрового всесвіту «Stellar Echoes» базується на концепції дуальності - художньому поєднанні високих технологій майбутнього та містичної архаїки в межах сетингу аніме-футуризму. У центральній проєктній пропозиції закладено потужну метафору, яка пов'язує фізику космічних звукових хвиль із плавними, органічними лініями інтерфейсу, де космос постає як інтерактивне середовище

Центральною ідеєю розробленої проєктної пропозиції є комплексний архітектурний підхід до UI/UX-проекування, де кожен екран транслює автентичність, атмосферність та преміальність, а наскрізною візуальною метафорою виступає динаміка «Зоряного відлуння». Пропозиція охоплює базову айдентику: мінімалістичний логотип, геометрію зірок та півмісяців, пастельну палітру кольорів та повністю авторську графіку. Інноваційне інженерно-технологічне рішення містить впровадження двокомпонентної шрифтової системи, де унікальний шрифт «Starlight» локалізований суворо в акцентних зонах інтерфейсу, а екранна антиква «Kelvinch» інтегрована для суцільних масивів дрібного тексту й діалогів. Головним УТП проєкту є створення гнучкого, адаптивного під ПК, консолі та мобільні пристрої UI-кіту. Розробка має високу практичну цінність та повністю готова до безпосередньої інтеграції у виробничий цикл незалежних інді-студій розробки відеоігор.



STELLAR  
ECHOES

A B C D E F G H I J K L M N O P  
Q R S T U V W X Y Z  
a b c d e f g h i j k l m n o p q  
r s t u v w x y z

А Б В Г Г Д Е Є Ж З И І Й К Л Н О П  
Р С Т У Ф Х Ц Ч Щ Ъ Ы Ю Я  
а б в г г д е є ж з и і й к л ь н о п  
р с т у ф х ц ч щ ъ ы ю я

