

Міністерство культури і інформаційної політики України
Харківська державна академія дизайну і мистецтв
Факультет "Дизайн середовища"
Кафедра "Дизайн середовища"

КОНЦЕПТУАЛЬНЕ ПРОЄКТУВАННЯ

Дизайн інтер'єру молодіжного центру в об'єкті реновації комерційного приміщення
за адресою: м. Дніпро, просп. Богдана Хмельницького, буд. 24і

Виконала: студентка 1к. "ДАЛС"

Лютих Д.М.

Керівники:

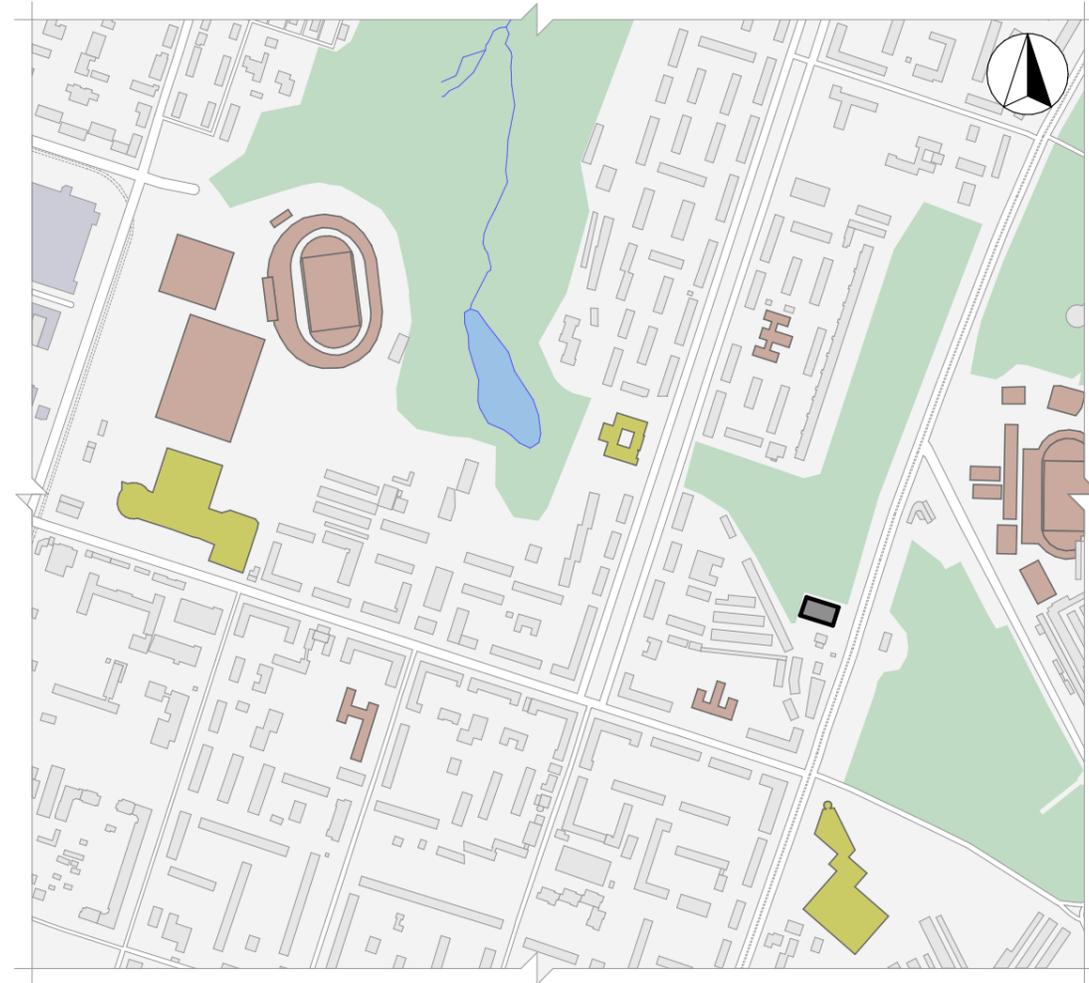
декан факультету "ДС", канд. арх., професор

Бондаренко І.В.

завідувач кафедри «ДС», доцент

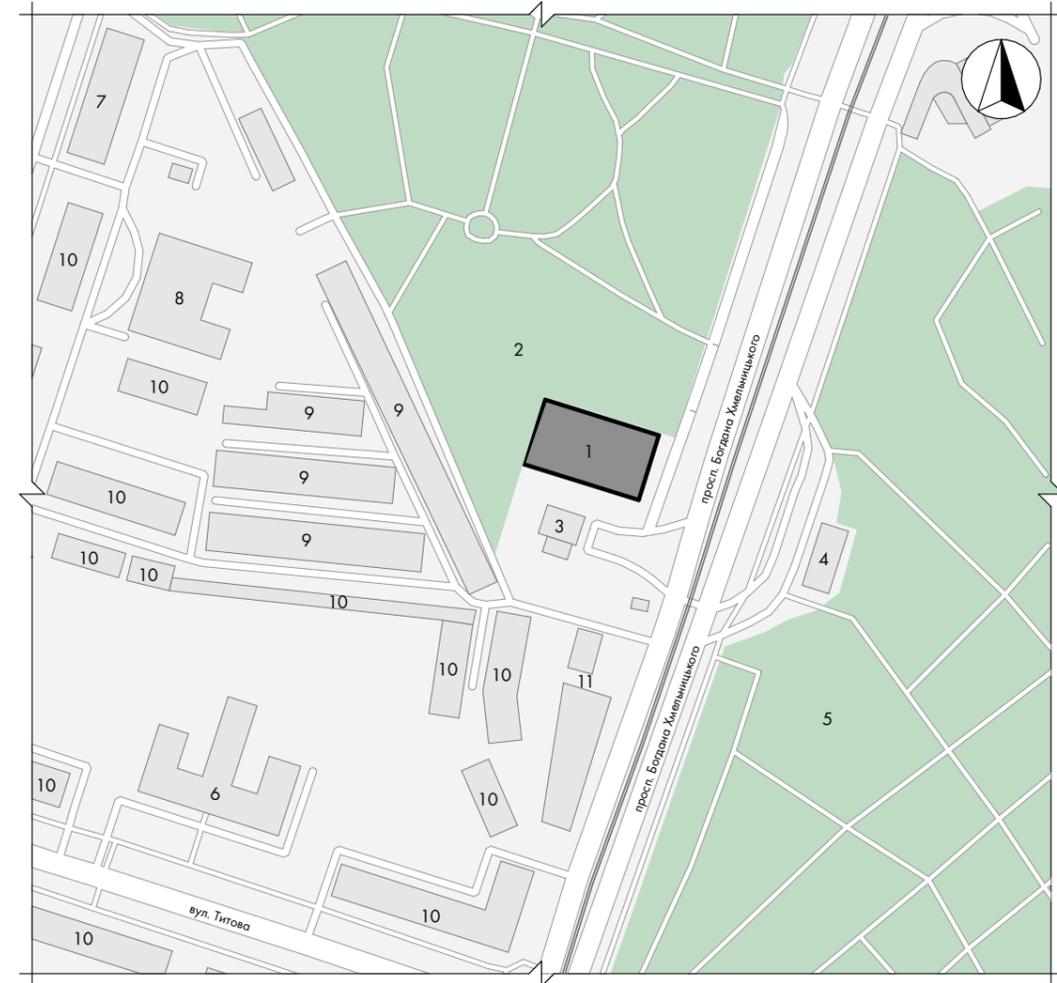
Кривуц С.В.

Ситуаційний план



Умовні позначки ситуаційного плану	
Колір	Назва
Житловий масив	Житловий масив
Освітні та спортивні заклади	Освітні та спортивні заклади
Торгово-розважальні центри	Торгово-розважальні центри
Парки	Парки
Промислова зона	Промислова зона
Обрана будівля	Обрана будівля

Генеральний план



Експлікація генерального плану	
Номер	Назва
1	Обрана будівля
2	Парк Писаржевського
3	АЗС "Авіас"
4	Дінпро АС2
5	Парк 40-річчя визволення Дніпра
6	СЗШ №89
7	Приватний дитячий садочок "Ельфик"
8	Медичний центр "Medical Plaza"
9	Гаражний кооператив
10	Житлові будинки
11	Автосалон

Фасад



Концепція

Для розробки ескізного проєкту дизайну інтер'єру молодіжного центру було обрано об'єкт реновації комерційного приміщення за адресою: м. Дніпро, просп. Богдана Хмельницького, буд. 24і. Будівля має 3 поверхи, загальною площею 3 180 м². Висота першого та другого поверхів 3 700 мм, висота третього поверху - 4 700 мм.

Даним проєктом передбачено реноваційну заміну призначення будівлі з торговельної на молодіжний центр, який буде розраховано на підлітків 12-17 років. Інтер'єр на першому поверсі буде поділено на такі функціональні зони: вхідна, зона ресепшену, зона очікування, ліфтова зона, зона кафетерію, зона гардеробу, зона скалодрому, зона ігор в PlayStation, зона ігор в VR, зона настільних спортивних ігор, зона настільних ігор, зона санвузлів, зона хоз. приміщень та транзитна зона.

Загальна концепція цього проєкту - створити інноваційний простір, який поєднує сучасний дизайн та технологічні інновації, де підлітки віком від 12 до 17 років матимуть змогу проводити вільний час. Інтер'єр пропонується розробити у світлих тонах з контрастними акцентами, а саме: темно-помаранчевий та темно-синій кольори. У зоні ігор в PlayStation використовуються синій колір різної тональності та LED-підсвітка теплого кольору світла. В цій зоні розміщується 5 зручних пуфів та великі телевізори та акустична система. У зоні ігор в VR використовується темно-помаранчевий колір різної тональності та LED-підсвітка теплого кольору світла. В цій зоні розміщуються 3 монітори, на які виводиться процес ігри та 4 VR окуляри, які будуть підвішені до стелі. Поле для гри буде відображатися на підлозі.

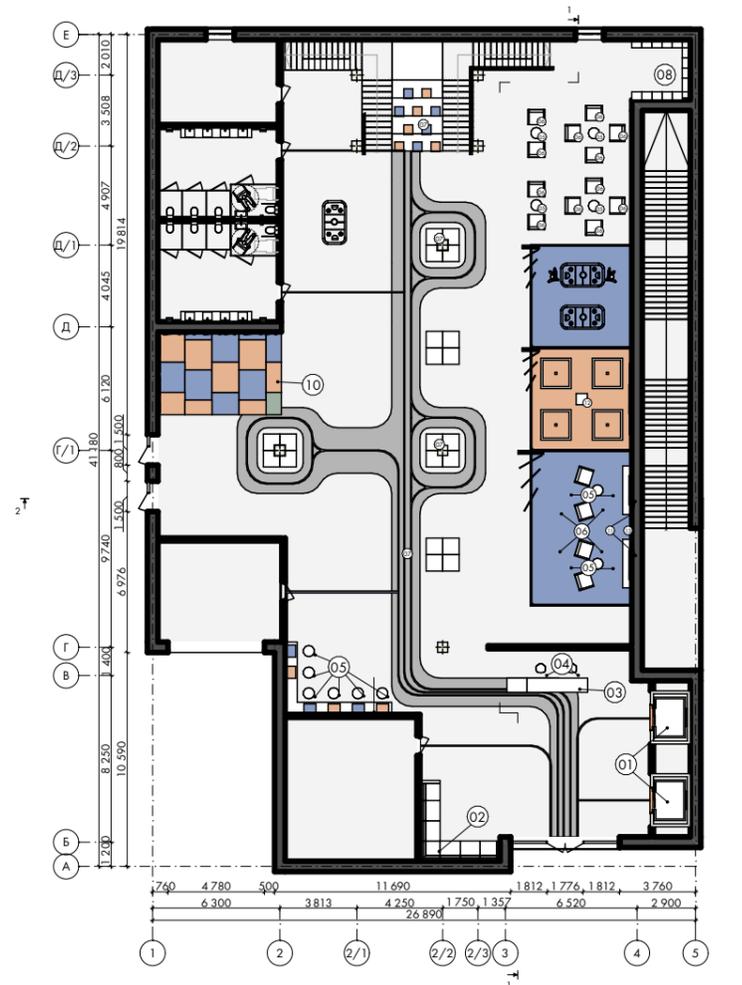
Приміщення має вільне планування та досить велику площу, тому відокремлення зон одна від іншої пропонується за рахунок скляних розсувних перегородок.

Функціональне зонування М1:300



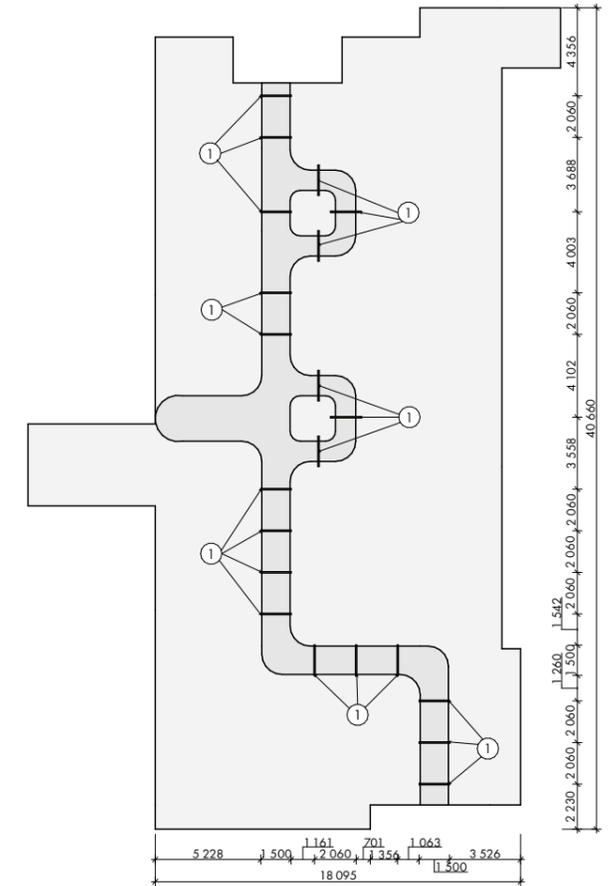
Експлікація функціонального зонування	
№	Назва
1	Вхідна зона
2	Зона ресепшну
3	Зона очікування
4	Зона ліфтового господарства
5	Зона гардеробу
6	Зона кафетерію
7	Зона скалодрому
8	Зона PlayStation
9	Зона VR
10	Зона настільних спортивних ігор
11	Зона настільних ігор
12	Транзитна зона
13	Лаунж зона
14	Зона санвузлів
15	Зона хоз.приміщення

План першого поверху М1:300



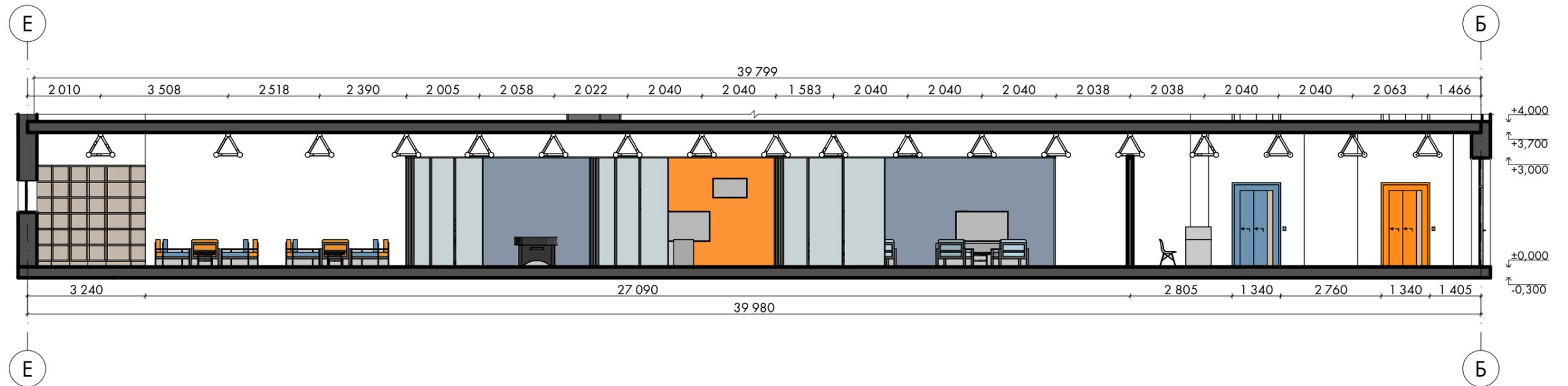
Експлікація до плану підлоги	
№	Назва
01	Ліфт
02	Модульний диван
03	Ресепшн
04	Офісне крісло
05	Столики
06	Пуф
07	Місця для сидінь
08	Стелаж для зберігання настільних ігор
09	Розсувні скляні перегородки
10	Мати для скалодрому
11	Консоль
12	Стелаж для зберігання контролерів для VR
13	ТВ
14	Аерохокей

План стелі М1:300

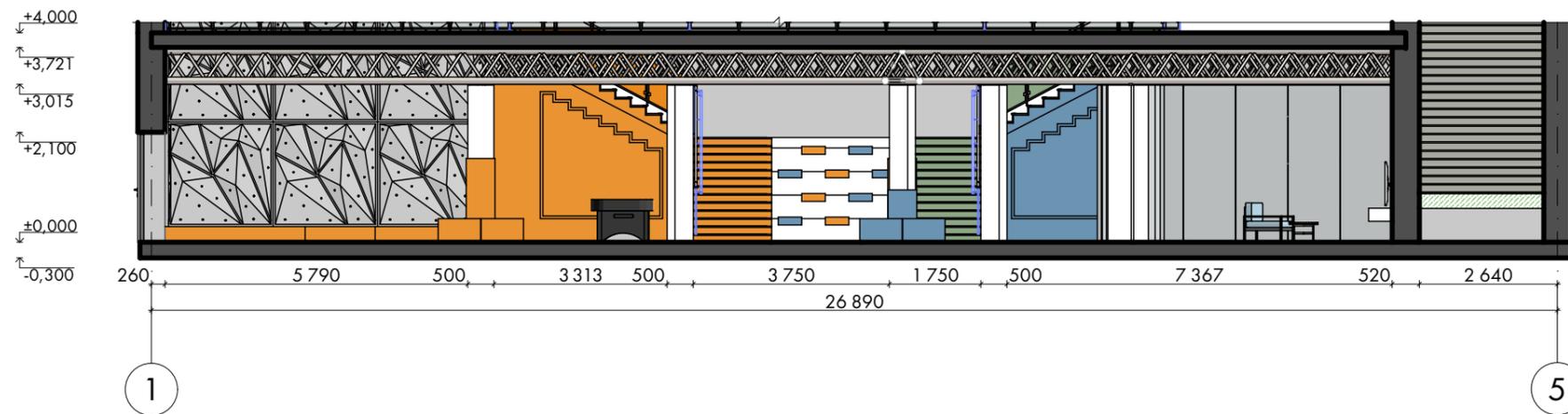


Експлікація до плану стелі	
№	Назва
1	Підвісні світильники

Розріз 1-1 М1:100



Розріз 2-2 М1:100



Зона скалодрому та відпочинку



Зона скалодрому та відпочинку



Зона відпочинку, ігор в PlayStation, ігор в VR та настільних ігор

